

CAREN et tai-chi aquatique : marche et équilibre

Version figée le 28/09/2026

Résumé de ParkinsonVRMove. Cette fiche conserve notre présentation de la référence ; elle ne reproduit pas l'article intégral.

Essai randomisé · 2026 · 50 participants, dont 40 ont terminé l'essai

Zhang et collègues — *Archives of Physical Medicine and Rehabilitation*, publication en ligne le 28 août 2026. DOI : 10.1016/j.apmr.2026.08.014.

Ce qui a été étudié : comparaison entre un entraînement à la marche en réalité virtuelle avec le dispositif de rééducation CAREN et du tai-chi aquatique, chez des personnes vivant avec Parkinson aux stades 2 à 3 et présentant des troubles de l'équilibre. Le programme comportait cinq séances de 40 minutes par semaine pendant 12 semaines.

Résultats : les deux groupes se sont améliorés. À la fin du programme, CAREN présentait des résultats supérieurs sur plusieurs mesures motrices, de marche et d'équilibre. À 24 semaines, soit environ trois mois après le programme, certains avantages persistaient, notamment pour l'équilibre et la symétrie de la marche.

Limites : effectif limité, dix participants n'ayant pas terminé l'essai et suivi limité à 24 semaines. CAREN est un dispositif spécialisé de rééducation ; ces résultats ne démontrent pas les mêmes bénéfices avec Beat Saber ou les casques utilisés par notre association, ni un ralentissement de la maladie.

Sources et identifiants

Lire le résumé de l'étude sur PubMed (en anglais)
<https://pubmed.ncbi.nlm.nih.gov/42665222/>

DOI
<https://doi.org/10.1016/j.apmr.2026.08.014>

Les sources peuvent être corrigées ou mises à jour après cette date. Consultez les liens pour leur version actuelle.