

La réalité virtuelle en rééducation

Version figée le 28/09/2026

Résumé de ParkinsonVRMove. Cette fiche conserve notre présentation de la référence ; elle ne reproduit pas l'article intégral.

Revue systématique Cochrane · 2016 · 8 études, 263 participants

Virtual reality for rehabilitation in Parkinson's disease — Dockx et collègues.

Résultats : la revue relève un possible avantage sur la longueur du pas et de la foulée par rapport à la physiothérapie. Pour la marche, l'équilibre et la qualité de vie, les effets pourraient être similaires à ceux d'autres interventions actives.

Limites : les preuves sont jugées de qualité faible ou très faible. Les études sont petites et utilisent des équipements variés, notamment Wii et Kinect. Cette revue de 2016 ne constitue pas une évaluation de Beat Saber.

Sources et identifiants

Lire la synthèse Cochrane

https://www.cochrane.org/evidence/CD010760_virtual-reality-technology-useful-tool-rehabilitation-parkinsons-disease

DOI

<https://doi.org/10.1002/14651858.CD010760.pub2>

Les sources peuvent être corrigées ou mises à jour après cette date. Consultez les liens pour leur version actuelle.