

# Virtuelle Realität in der Rehabilitation

Stand vom 28. September 2026

Zusammenfassung von ParkinsonVRMove. Dieses Blatt bewahrt unsere Darstellung der Quelle; es enthält nicht den vollständigen Artikel.

Systematische Cochrane-Übersichtsarbeit · 2016 · 8 Studien, 263 Teilnehmende

*Virtual reality for rehabilitation in Parkinson's disease* — Dockx und Kollegen.

**Ergebnisse:** die Übersichtsarbeit weist auf einen möglichen Vorteil bei Schritt- und Doppelschrittlänge gegenüber Physiotherapie hin. Die Auswirkungen auf Gehen, Gleichgewicht und Lebensqualität könnten mit denen anderer aktiver Massnahmen vergleichbar sein.

**Grenzen:** die Evidenz wurde als niedrig oder sehr niedrig bewertet. Die Studien sind klein und verwenden unterschiedliche Geräte, darunter Wii und Kinect. Diese Übersichtsarbeit von 2016 bewertet Beat Saber nicht.

## Quellen und Kennungen

[Cochrane-Zusammenfassung lesen](#)

[https://www.cochrane.org/evidence/CD010760\\_virtual-reality-technology-useful-tool-rehabilitation-parkinsons-disease](https://www.cochrane.org/evidence/CD010760_virtual-reality-technology-useful-tool-rehabilitation-parkinsons-disease)

DOI

<https://doi.org/10.1002/14651858.CD010760.pub2>

Quellen können nach diesem Datum korrigiert oder aktualisiert werden. Die Links führen zur aktuellen Version.